

# 配對十七 MATCH UP 17

玩家每次會挑選奇墊上兩個位置，如果兩個數字的總和等於 17，玩家便贏得這兩個數字卡板作為分數。為了增加遊戲的複雜性及難度，玩家可以揭示一次過 3 塊大圓卡板，而總和加起來要等於 26。

Player will reveal two hidden discs on the Qu-MAT that add up to 17. For advance level, players will reveal 3 hidden discs on the Qu-MAT at a time that add up to 26.

## 遊戲的認知技能提升函蓋範圍 (Cognitive Skills Coverage)

- ◆ 環境適應 Updating
- ◆ 思路轉移 Shifting
- ◆ 短期記憶 Short-term Memory
- ◆ 視訊掃瞄 Visual Scanning
- ◆ 宏觀記憶 Working Memory
- ◆ 非字記憶 Non-verbal Memory
- ◆ 分散注意 Divided Attention
- ◆ 應變速度 Response Time

## 學習學術範圍 (Academic Learning)

主題 Topics	小學程度 Primary	初中 Secondary	高中或以上 High Level
心算運用 Mental Arithmetic	✓		
排列組合 Permutation Analysis		✓	
求和問題 K Sum Problems		✓	✓
機率分析 Probability Analysis			✓
離散數學 Discrete Mathematics			✓
賽局理論 Gaming Theory Study			✓