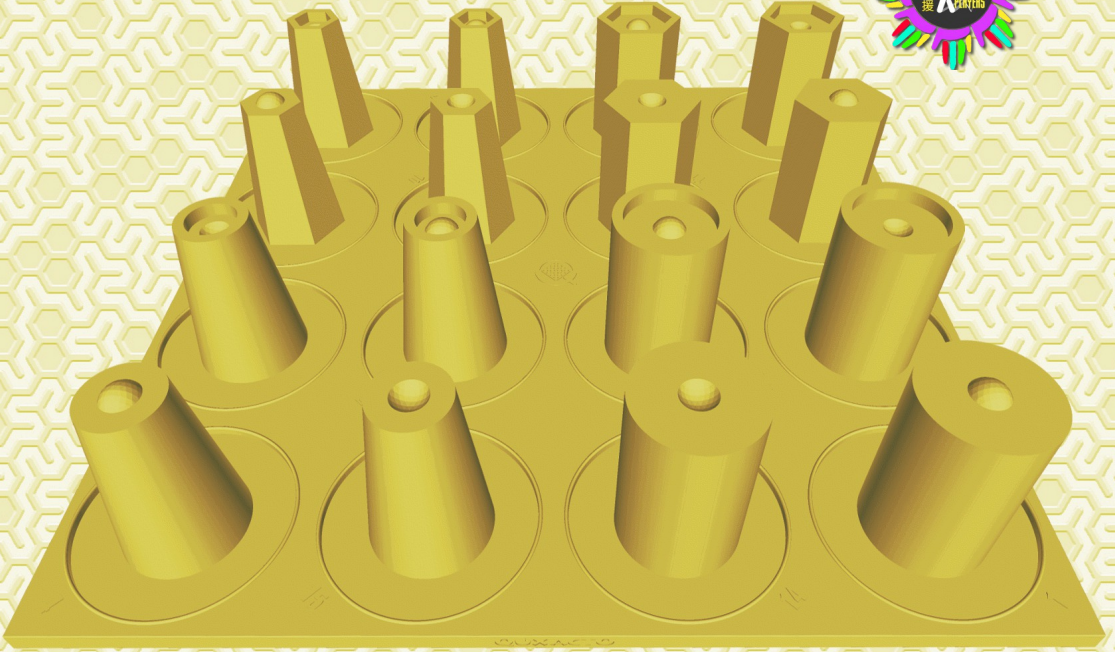


Quardo

Players Manual



© Copyright 2017 Quxacto International Games Limited

QUXACTO & logo is a registered trademark.

No part of the contents may be reproduced in any form or by any means without the prior written permission of the publisher. All Rights Reserved.



2



4



6



8

QUARDO is an exciting strategy game that challenges your planning, analytical, and pattern recognition abilities. In the “Touch of Quardo” advance game, the sense of touch, spatial coordination, and memorization skills are added to test players' spatial intelligence.

QUARDO é um jogo de estratégia que desafia suas habilidades de planejamento, análise e reconhecimento de padrões. No jogo avançado "Touch of Quardo", o senso de toque, coordenação espacial e habilidades de memorização são adicionados para testar a inteligência espacial dos jogadores.

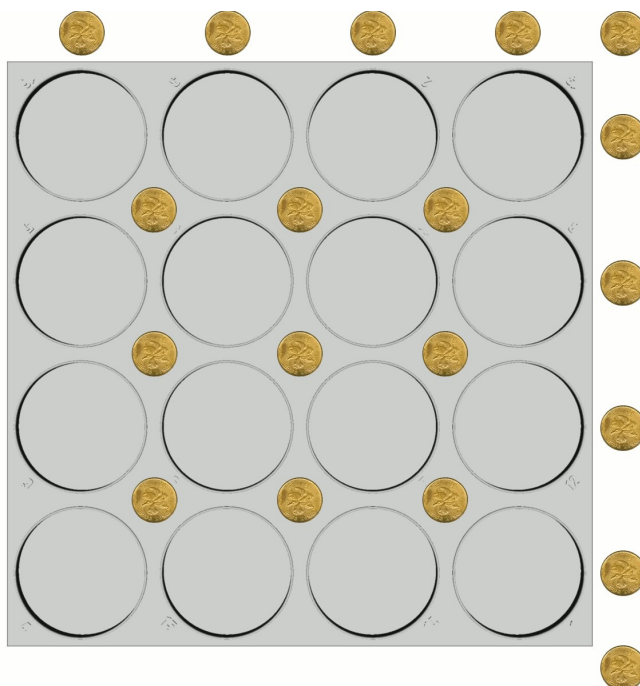
Figure 1 Figura 1 圖例 1

Place each of the 19 coins in the following positions around (10 x lines of 4) and on top (9 x squares of 4) of the Qu-MAT before the game starts.

Coloque cada uma das 19 moedas nas seguintes posições em torno (10 x linhas de 4) e no topo (9 x quadrados de 4) do Qu-MAT antes do início do jogo.

在游戏开始之前，请将 19 个硬币放在以下的位置上（奇垫上的九组「四方阵」和奇垫旁的十组「四连线」）。

在遊戲開始之前，請將 19 個硬幣放在以下的位置上（奇墊上的九組「四方陣」和奇墊旁的十組「四連線」）。



STANDARD GAME

(for all players)

REQUIREMENTS

- ✓ **QU-MAT** game board (4x4 Circle Side),
- ✓ 2 to 3 players,
- ✓ 16 unique Quardo pawns,
- ✓ 19 x small denomination coins (5¢, 10¢, 20¢ or 50¢),

PREPARATION

Put all 16 pawns on the table and place each coin around and on top of the Qu-MAT according to Figure 1 on page 1. For a 3-player game, a chosen player must randomly pick a pawn and place it on an empty spot of Qu-MAT with his/her eyes closed. The game will start with another player and proceed in clockwise order.

GAME RULES

The objective of Quardo is to form multiple squares of four or lines of four (horizontal, vertical, or diagonal) pawns with a common attribute on the Qu-MAT. Each pawn has at least four types of attributes to be recognized by the players (see Figure 2 on page 10).

During each turn, a player will either pick an available pawn from the table and place it on an empty spot of the Qu-MAT, or swap an existing pair of adjacent (horizontal, vertical or diagonal) pawns that will form at least one winning square/line on the Qu-MAT of which the associated coin is still available for collection. Another word, he can choose the swapping option only if a coin can be collected after a winning “square of 4” or “line of 4” is formed by one of the pawns. However, player choosing to place a new pawn does not require him to form any winning squares/lines on the Qu-MAT. The winning squares/lines must contain the newly placed pawn or one of the swapping pawns.

END OF THE GAME

The game ends when the last empty spot on the Qu-MAT is filled in by the last available pawn left on the table. The player with the most number of coins wins the game.

TOUCH OF QUARDO

(for all players)

REQUIREMENTS

Same as the **Standard** game with the addition of blindfolds for covering the eyes. Appoint an observer to oversee the game.

PREPARATION

Exactly same as the **Standard** game with players in blindfolds. Once the game starts, no one should leave their seats until the game ends.

GAME RULES

Follow the same rules as the **Standard** game except all players will be blindfolded throughout the game. The observer must prevent any invalid swap and supervise coin collection.

END OF THE GAME

Same as the **Standard** game.

CLASSIC GAME of QUARTO

(for all players)

REQUIREMENTS

- ✓ **QU-MAT** game board (4x4 Circle Side),
- ✓ 2 players and 16 unique Quarto pawns.

GAME RULES

Be the first one who can place a pawn that forms a square or a line of four with a common attribute on the Qu-MAT. Each turn a player only places the pawn given by his opponent. If he does not win, he must pick the next pawn for his opponent. No one can move pawns on the Qu-MAT. To start off the game, the first player will just pick a pawn for his opponent to begin.

END OF THE GAME

The game ends when either a player has won or all 16 pawns are placed on the Qu-MAT with no winner (a draw).

JOGO PADRÃO

(para todos os jogadores)

REQUISITOS DE JOGOS

- ✓ **QU-MAT** (4x4 lateral do círculo),
- ✓ 2 - 3 jogadores,
- ✓ 16 x peças de xadrez únicas,
- ✓ 19 x pequenas moedas (5¢, 10¢, 20¢ ou 50¢).

PREPARAÇÃO

Coloque o 16 peões junto à Qu-MAT. Coloque cada moeda em volta e em cima do tapete de Qu-MAT acordo com a Figura 1, na página 1. Para um jogo de 3 jogadores, um jogador deve escolher aleatoriamente um peão e coloque-o em uma das posições de vazio Qu-MAT com os olhos fechados. O jogo deve começar com outro jogador e avance no sentido horário.

REGRAS DO JOGO

O objetivo do Quarto é formar múltiplos quadrados de quatro ou linhas de quatro (horizontais, verticais ou diagonais) peões com um atributo comum no Qu-MAT. Cada peão tem pelo menos quatro tipos de atributos a serem reconhecidos pelos jogadores (veja a Figura 2 na página 10).

Durante cada turno, um jogador escolherá um peão disponível da tabela e colocá-lo em uma posição vazio da Qu-MAT, ou trocar um par existente de peões adjacentes (horizontais, verticais ou diagonais) que formarão pelo menos um vencedor quadrado/linha no Qu-MAT do qual a moeda associada moedas está disponível para coleta. Outra palavra, ele pode escolher a opção de troca apenas se uma moeda puder ser coletada depois de um "quadrado de 4" ou "linha de 4" ser formado por um dos peões. No entanto, colocar um novo peão não requer formar quaisquer quadrados/linhas vencedoras no Qu-MAT. Os quadrados/linhas vencedores devem conter o peão recém-colocado ou um dos peões de troca.

FINAL DO JOGO

O jogo termina quando a última posição vazio sobre a Qu-MAT é ocupado pelo último peão em cima da mesa. O jogador com o maior número de moedas ganha o jogo.

TOQUE de QUARDO

(para todos os jogadores)

REQUISITOS DE JOGOS

Igual ao Jogo Padrão com a adição de tapa-olho para cobrir os olhos. Nomeie um observador externo para supervisionar o jogo.

PREPARAÇÃO

O mesmo que o Jogo Padrão com jogadores com os olhos vendados. Uma vez que o jogo começa, ninguém deve deixar seus assentos até o final do jogo.

REGRAS DO JOGO

Siga as mesmas regras do Jogo Padrão. O observador deve evitar qualquer troca inválida e supervisionar a coleção de moedas.

FINAL DO JOGO

O mesmo que o Jogo Padrão.

JOGO CLÁSSICO de QUARTO

(para todos os jogadores)

REQUISITOS DE JOGOS

- ✓ **QU-MAT** (4x4 lateral do círculo),
- ✓ 2 jogadores, 16 x peças de xadrez únicas.

REGRAS DO JOGO

Seja a primeira pessoa que pode colocar um peão que forma um quadrado ou uma linha de quatro com um atributo comum no Qu-MAT. Cada vez que um jogador apenas coloca o peão dado por seu oponente. Se ele não ganhar, ele deve escolher o próximo peão para o adversário. Ninguém pode mover penhores no Qu-MAT. Para começar o jogo, o primeiro jogador escolherá um peão para o seu oponente começar.

FINAL DO JOGO

O jogo termina quando um jogador ganhou ou todos os 16 peões são colocados no Qu-MAT com nenhum vencedor.

标准游戏

(任何人士)

游戏必备物品

- ✓ 奇垫 **QU-MAT** 游戏板一块 (使用 4X4 圆坑面)、
- ✓ 二至三人、
- ✓ 十六枚棋子、
- ✓ 十九枚小额硬币 (港币一角、贰角或伍角均可)。

赛前准备

把十六枚棋子放到奇垫旁。按照图一 (见第 1 页), 将每个硬币放在指定的九组「四方阵」和十组「四连线」位置上。在三人赛前时, 随便选一位玩家闭上眼睛随机挑选一枚棋子, 并将它随机置于奇垫上的一个空圆格。游戏必须由另一位玩家正式开始, 并按顺时针方向进行。

游戏玩法与规则

「跨肆度」的目标是利用棋子在奇垫上形成多个具有共同属性棋子的「四方阵」或「四连线」(包括水平, 垂直或对角线)。玩家需要熟悉每枚棋子的四种属性 (请参见第 10 页的图例 2)。

在每个回合中, 玩家需从奇垫旁挑选一枚棋子并放置在一个空圆格里, 或把奇垫上两枚已经彼此相邻 (水平, 垂直或对角) 的棋子互换位置, 而互换后必须形成一组或多组「四方阵」或「四连线」, 以及获取至少一组的相关硬币, 否则玩家不能选择互换棋子。在放置新棋子后, 如玩家在奇垫上能成功形成一组或多组「四方阵」或「四连线」时, 他便可获得每组相关的硬币。形成的方阵或线阵组合必须包含玩家刚刚放置或互换了的棋子。

游戏结束

当奇垫上最后的一个空格被最后的一枚棋子放上时, 游戏便结束。硬币数量最多的玩家获胜。

接触跨肆度

(任何人士)

游戏必备物品

与标准游戏一样，但需要为正常视力的玩家用上眼罩及指派一名观察员监督比赛。

赛前准备

与标准游戏一样，只是要为正常视力的玩家蒙上眼而已。一旦游戏开始，大家都不能离开座位直至游戏结束为止。

游戏玩法与规则

与标准游戏一样，只是要为正常视力的玩家蒙上眼罩而已。观察员必须防止任何无效的交换和监督收集硬币的情况。

游戏结束

与标准游戏一样。

经典游戏「跨道」

(任何人士)

游戏必备物品

- ✓ 奇垫 **QU-MAT** 游戏板一块 (使用 4X4 圆坑面)、
- ✓ 两人、十六枚棋子。

游戏玩法与规则

谁首先在奇垫上放置一枚棋子而又能形成一组具有共同属性的「四方阵」或「四连线」(包括水平, 垂直或对角线), 他便胜出。在每回合内, 玩家只能放置对手上回给予他的棋子。如他放棋后不能胜出他便要为对手挑选下一枚棋子。放在奇垫上的棋子都不得移动。在游戏前需决定谁做首位玩家, 他的第一回合是选择一枚棋子给予对手。

游戏结束

谁能首先胜出或 16 枚棋子都被放上奇垫后而平局, 游戏便结束。

標準遊戲

(任何人士)

遊戲必備物品

- ✓ 奇墊 **QU-MAT** 遊戲板一塊 (使用 4X4 圓坑面)、
- ✓ 二至三人、
- ✓ 十六枚棋子、
- ✓ 十九枚小額硬幣(港幣一角、貳角或伍角均可)。

賽前準備

把十六枚棋子放到奇墊旁。按照圖一 (見第 1 頁)，將每個硬幣放在指定的九組「四方陣」和十組「四連線」位置上。在三人賽前時，隨便選一位玩家閉上眼睛隨機挑選一枚棋子，並將它隨機置於奇墊上的一個空圓格。遊戲必須由另一位玩家正式開始，並按順時針方向進行。

遊戲玩法與規則

「跨肆度」的目標是利用棋子在奇墊上形成多個具有共同屬性棋子的「四方陣」或「四連線」(包括水平，垂直或對角線)。玩家需要熟悉每枚棋子的四種屬性(請參見第 10 頁的圖例 2)。

在每個回合中，玩家需從奇墊旁挑選一枚棋子並放置在一個空圓格裡，或把奇墊上兩枚已經彼此相鄰(水平，垂直或對角)的棋子互換位置，而互換後必須形成一組或多組「四方陣」或「四連線」，以及獲取至少一組的相關硬幣，否則玩家不能選擇互換棋子。在放置新棋子後，如玩家在奇墊上能成功形成一組或多組「四方陣」或「四連線」時，他便可獲得每組相關的硬幣。形成的方陣或線陣組合必須包含玩家剛剛放置或互換了的棋子。

遊戲結束

當奇墊上最後的一個空格被最後的一枚棋子放上時，遊戲便結束。硬幣數量最多的玩家獲勝。

接觸跨肆度

(任何人士)

遊戲必備物品

與標準遊戲一樣，但需要為正常視力的玩家用上眼罩及指派一名觀察員監督比賽。

賽前準備

與標準遊戲一樣，只是要為正常視力的玩家蒙上眼而已。一旦遊戲開始，大家都不能離開座位直至遊戲結束為止。

遊戲玩法與規則

與標準遊戲一樣，只是要為正常視力的玩家蒙上眼罩而已。觀察員必須防止任何無效的交換和監督收集硬幣的情況。

遊戲結束

與標準遊戲一樣。

經典遊戲「跨道」

(任何人士)

遊戲必備物品

- ✓ 奇墊 **QU-MAT** 遊戲板一塊 (使用 4X4 圓坑面)、
- ✓ 兩人、十六枚棋子。

遊戲玩法與規則

誰首先在奇墊上放置一枚棋子而又能形成一組具有共同屬性的「四方陣」或「四連線」(包括水平，垂直或對角線)，他便勝出。在每回合內，玩家只能放置對手上回給予他的棋子。如他放棋後不能勝出他便要為對手挑選下一枚棋子。放在奇墊上的棋子都不得移動。在遊戲前需決定誰做首位玩家，他的第一回合是選擇一枚棋子給予對手。

遊戲結束

誰能首先勝出或 16 枚棋子都被放上奇墊後而平局，遊戲便結束。

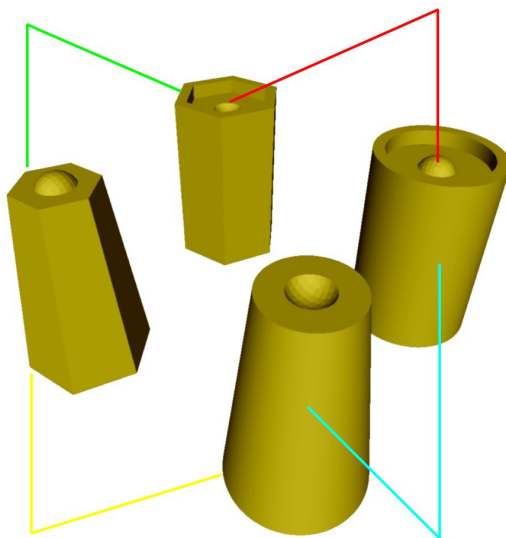
「跨肆度」是一個能挑戰你的策劃能力、分析能力和識別能力的戰略遊戲。在「接觸跨肆度」遊戲中，還加入了觸覺感、空間協調感和坐標記憶，變相提升玩家的空間智力。

「跨肆度」是一个能挑战你的策划能力、分析能力和识别能力的战略游戏。在「接触跨肆度」游戏中，还加入了触觉感、空间协调感和坐标记忆，变相提升玩家的空间智力。

Figure 2 Figura 2 圖例 2

Flat Edge vs. Protruded Edge
 Borda plana vs. Borda extrudida
 平边顶面 对 凸边顶面
 平邊頂面 對 凸邊頂面

Hemispheric Dent vs. Bulge
 Depressão Hemisférica vs. Extrusão
 半球状凹位 对 半球状凸位
 半球狀凹位 對 半球狀凸位



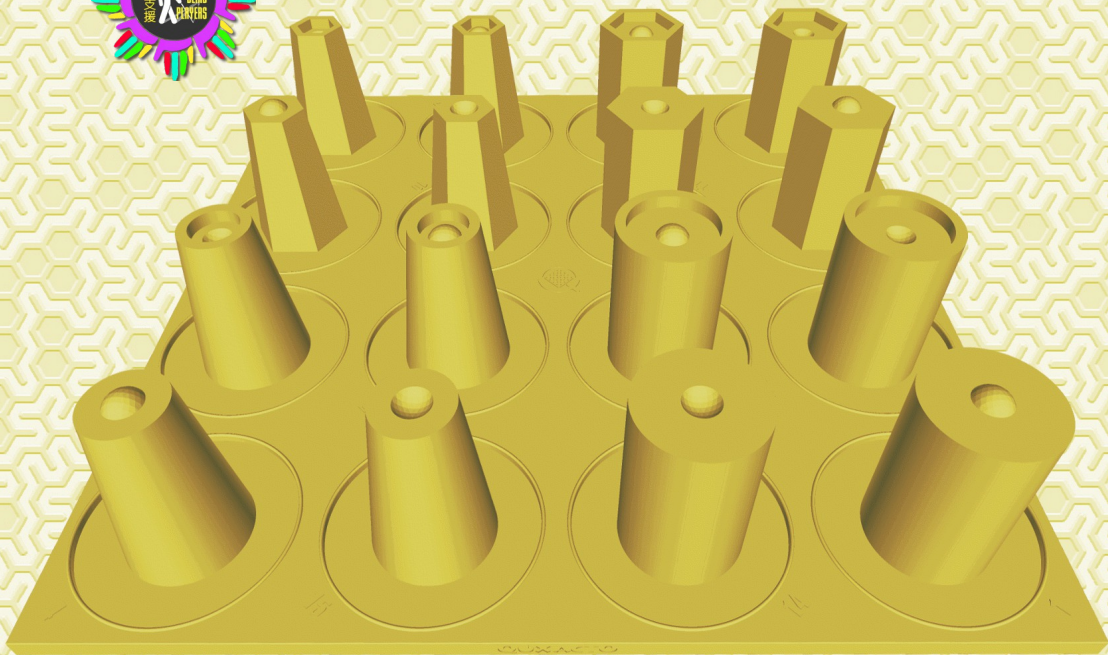
Hexagon vs. Circle
 (top & base)
 Hexágono vs. Círculo
 六角形面 对 圓形面
 六角形面 對 圓形面

Cylinder/Prism vs. Truncated Pyramid/Cone
 (or Small Top vs. Large Top)
 Cilindro/Prisma vs. Pirâmide/Cone Truncada
 (ou Topo pequeno vs. Topo grande)
 柱体 对 平顶锥体 (或大顶面 对 小顶面)
 柱體 對 平頂錐體 (或大頂面 對 小頂面)

跨驛度



遊戲玩法說明書



© Copyright 2017 睿思道國際遊戲有限公司
QUXACTO 標誌及商標均屬本公司版權所有
著作財產權人屬睿思道國際遊戲有限公司
本書保留所有權利。